

Fugleskræmsel Quiz-idé

Forberedelser:

1. Klip fugle og fugleskræmsel ud. (Efterlad en hvid kant rundt omkring fuglene, så går det hurtigere med at klippe.)
2. Lav 10-12 spørgsmål fra den bibeltekst, børnene lige har hørt.
3. Find en terning til at tage med i klub.

I klubben:

1. Sæt fugleskræmslet og alle fuglene op på et ark karton.
2. Del børnene i to hold.
3. Fortæl børnene, at de skal hjælpe fugleskræmslet med at skræmme fugle væk. Det gælder om at skræmme flest fugle væk.
4. Når et hold svarer rigtigt på et spørgsmål, får det lov til at slå med terningen. Alt efter, hvad de slår, sker følgende:

Sekser: Holdet mister sin tur.

Femmer: Holdet må tage fem fugle ned fra arket og beholde som sine point.

Firer: Holdet må tage fire fugle ned fra arket og beholde som sine point.

Treer: Holdet skal give tre fugle til det andet hold fra arket – eller fra de point, de allerede har samlet.

Toer: Holdet må tage to fugle ned fra arket og beholde som sine point.

Ener: Holdet må tage én fugl ned fra arket og beholde som sine point.

5. Det er en god idé på forhånd at fortælle børnene hvad der sker, hvis de slår en sekser eller en treer.
6. Det hold, der får flest fugle, vinder.
7. Hvis der på et tidspunkt under quizzen ikke er flere fugle på arket, kan man skrive op, hvor mange fugle hvert hold har og sætte alle fuglene tilbage på arket. Når det senere skal afgøres hvem, der har vundet, lægger man blot det antal fugle holdene fik i første omgang til det antal fugle, de har taget ned fra arket i anden omgang.







